Приложение № 1
к приказу председателя комитета
по образованию администрации
муниципального образования
«Город Саратов»
от 7 марта 2019 года № 171

ПОЛОЖЕНИЕ
о городской интеллектуальной игре по географии, посвященной исследованиям мировых речных систем

1. Общие положения

Городская интеллектуальная игра по географии, посвященная исследованиям мировых речных систем (далее – «Интеллектуальная игра») проводится для учащихся 10-х классов общеобразовательных учреждений города в форме городского турнира. Проведение игры является одним из направлений работы с одарёнными детьми.

Интеллектуальная игра представляет собой творческое и интеллектуальное соревнование учащихся, которое формирует интерес к знаниям, навыки работы в группе, умение защищать свои взгляды и решать практические задачи.

2. Цели Интеллектуальной игры

Целями Интеллектуальной игры являются:

- повышение интереса у учащихся к естественно-научным дисциплинам;
- проверка в условиях конкурсов знаний и умений по предмету «География»;
- выработка мер взаимодействия коллектива учащихся в решении проблем.

3. Сроки проведения Интеллектуальной игры

Интеллектуальная игра проводится 12 апреля 2019 года в 10:00 часов на базе ФГБОУ ВПО «Саратовский государственный аграрный университет им. Н.И. Вавилова».

Заявки принимаются до 10 апреля 2019 года в муниципальном казённом учреждении «Городской методический центр» (г. Саратов, ул. 2-я Садовая, 13/19, кабинет 11, тел. 29-65-16).

4. Организаторы интеллектуальной игры

Интеллектуальная игра проводится комитетом по образованию администрации муниципального образования «Город Саратов» (далее – «Комитет по образованию») муниципальным казённым учреждением «Городской методический центр» (далее - МКУ «ГМЦ») при поддержке федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Саратовский государственный аграрный университет имени Н.И. Вавилова».

5. Условия проведения Интеллектуальной игры

В игре принимают участие команды из учащихся 10-х классов общеобразовательных учреждений.

Состав команды - 6 человек, группа поддержки (болельщики) - не более 10 человек. Команду, эмблему и девиз команды представляет капитан, выбранный из числа участников команды.

Интеллектуальная игра проходит в три тура.

В первом туре «Аукцион знаний» команды выбирают задания за условные единицы. Команда, набравшая максимальное количество условных единиц получает дополнительно 3 балла.

Во втором туре «Спринт эрудитов» всем командам задается по 15-20 вопросов в течение 1 минуты. За каждый правильный ответ присуждается 1 балл. Побеждает команда, набравшая максимальное количество баллов (ответившая правильно на наибольшее количество вопросов).

В финальном туре «Работа с картами» участвуют команды, набравшие большее количество баллов в предыдущих двух турах. За каждый правильно указанный географический объект присуждается 1 балл. Побеждает команда, набравшая максимальное количество баллов.

Победителем игры является команда, суммарно набравшая наибольшее количество баллов за все туры.

Вопросы соответствуют содержанию программы изучаемого предмета.

6. Оргкомитет Интеллектуальной игры

Общее руководство интеллектуальной игрой осуществляет организационный комитет (далее – «Оргкомитет»), в состав которого входят методисты МКУ «ГМЦ», заместители директоров общеобразовательных учреждений по учебно-воспитательной и воспитательной работе, руководители методических объединений, учителя-предметники.

Оргкомитет координирует работу по подготовке и проведению Интеллектуальной игры, его состав утверждается приказом председателя Комитета по образованию.

Оргкомитет:

– утверждает программу Интеллектуальной игры, определяет общий порядок её проведения на всех этапах игры;

– разрабатывает содержание заданий, критерии их оценки;

– отвечает за конфиденциальность заданий до проведения соответствующих этапов игры;

– формирует состав жюри;

– совместно с жюри определяет победителей и призеров интеллектуальной игры.

7. Жюри Интеллектуальной игры

В состав жюри входят преподаватели учреждений высшего профессионального образования, руководители районных методических объединений, учителя-предметники.

Состав жюри утверждается приказом председателя Комитета по образованию.

Жюри:

– подводит итоги командного первенства, распределяет призовые места;

– готовит предложения по награждению.

8. Подведение итогов Интеллектуальной игры

Итоги Интеллектуальной игры утверждаются приказом председателя Комитета по образованию.

Победители и призеры Интеллектуальной игры награждаются дипломами Комитета по образованию.