



**АДМИНИСТРАЦИЯ МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ГОРОД САРАТОВ»**

КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ

ПРИКАЗ

17 января 2019 года № 23

**О проведении открытых городских
военно-тактических игр для
старшекласников «Наследники Победы»**

В соответствии с ведомственной целевой программой «Организация мероприятий с детьми и молодежью» на 2019 год, утвержденной постановлением администрации муниципального образования «Город Саратов» от 10 октября 2018 года № 2277, с целью формирования патриотизма, физического и спортивного совершенствования подростков посредством вовлечения их в игру-соревнование

п р и к а з ы в а ю:

1. Отделу воспитательной работы и дополнительного образования детей комитета по образованию администрации муниципального образования «Город Саратов» организовать проведение открытых городских военно-тактических игр для старшекласников «Наследники Победы».

2. Утвердить положение об открытых городских военно-тактических играх для старшекласников «Наследники Победы» (приложение).

3. Руководителям муниципальных образовательных учреждений, в отношении которых комитет по образованию администрации муниципального образования «Город Саратов» осуществляет функции и полномочия учредителя:

3.1. Обеспечить участие учащихся в открытых городских военно-тактических играх для старшекласников «Наследники Победы».

3.2. Возложить ответственность за жизнь и здоровье учащихся во время проведения мероприятия и в пути следования на сопровождающих педагогов.

4. Рекомендовать главам администраций районов муниципального образования «Город Саратов» обеспечить выполнение мероприятий, предусмотренных пунктами 3.1.-3.2. настоящего приказа.

5. Директору муниципального учреждения дополнительного образования «Центр туризма, краеведения и морской подготовки» провести открытые городские военно-тактические игры для старшеклассников «Наследники Победы».

6. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя председателя комитета по образованию администрации муниципального образования «Город Саратов» по вопросам осуществления образовательной политики и работы с молодежью.

Председатель комитета



Л.А. Ревуцкая

Приложение
к приказу председателя комитета
по образованию администрации
муниципального образования
«Город Саратов»
от 14 января 2019 г. № 23

ПОЛОЖЕНИЕ
об открытых городских военно-тактических играх для
старшеклассников «Наследники Победы»

1. Общие положения

Организаторами открытых городских военно-тактических игр для старшеклассников «Наследники Победы» (далее – городские военно-тактические игры) являются комитет по образованию администрации муниципального образования «Город Саратов» (далее – комитет по образованию) и муниципальное учреждение дополнительного образования «Центр туризма, краеведения и морской подготовки» (далее – МУДО «ЦТКиМП»).

2. Цели проведения городских военно-тактических игр

Городские военно-тактические игры проводятся в целях совершенствования и повышения эффективности системы патриотического и физического воспитания подрастающего поколения; формирования у подростков устойчивой гражданской позиции и чувства сопричастности к истории своей страны, положительных морально-психологических качеств; профилактики наркозависимости, табакокурения и других негативных привычек.

3. Порядок участия в городских военно-тактических играх

Городские военно-тактические игры проводятся для учащихся 9-11-ых классов в форме лично-командных соревнований в трех блоках (условия – в приложении с данному положению) с использованием стрелкового страйкбольного оружия, интеллектуальных и спортивных испытаний.

К участию в городских военно-тактических играх приглашаются от Ленинского и Заводского районов по 4 команды, от остальных муниципальных районов города по 2 команды.

Состав команды 5 человек (не менее 1 девушки). Форма одежды при прохождении полосы препятствий закрытая. Каждый участник в команде должен иметь нарукавный порядковый номер, который отражен и в заявке.

Предварительные заявки на участие в играх принимаются до 12 февраля 2019 года по электронной почте: sartur88@yandex.ru или по факсу: 20-57-66.

Основные заявки (фамилия, имя, класс учащегося, его порядковый номер в команде), заверенные руководителем образовательного учреждения, принимаются секретарем соревнований в день проведения игр.

4. Сроки и место проведения городских военно-тактических игр

Игры состоятся 15 февраля 2019 года с 10.00 часов до 16.00 часов в муниципальном общеобразовательном учреждении «Средняя общеобразовательная школа № 23 имени Героя Советского Союза С.В. Астраханцева» (по согласованию) по адресу: г. Саратов, 5 Нагорный проезд, д.3. Проезд трамваем № 9 до остановки «2-я Пролетарка». Автобусом № 18Д, маршрутным такси № 55, 55А, 57, 60, 63 до остановки «Тоннель».

Заезд команд по расписанию:

- Заводской, Октябрьский районы - соревнования с 10.00 до 12.00;
- Ленинский, Волжский районы - соревнования с 12.30 до 14.30,
- Кировский, Фрунзенский районы - с 14.30 до 16.30.

5. Определение результатов городских военно-тактических игр и награждение

Все команды соревнуются между собой. Выполняя задания в 4 блоках, набирают баллы и занимают места в соответствии с количеством набранных баллов.

Участники, выполнившие упражнения из блока 1 наибольшее количество раз награждаются дипломами комитета по образованию.

Капитаны, выполнившие упражнения «Стрельба по мишеням» с лучшим результатом, награждаются дипломами комитета по образованию. Результат капитана (количество баллов в соответствии с занятым местом) идет в командный зачет.

Команды, занявшие 1, 2 и 3 место в каждом из блоков, награждаются дипломами комитета по образованию.

В общем зачете кубками и дипломами награждаются команды с наименьшей суммой мест по всем блокам.

Приложение
к положению об открытых
городских военно-тактических игр
для старшеклассников
«Наследники Победы».

Условия проведения открытых городских военно-тактических игр «Наследники Победы»

Игры пройдут по трем соревновательным блокам плюс снайперская дуэль капитанов.

Одновременно в каждом блоке стартуют по две команды. Определение порядка прохождения блоков проводится путем жеребьевки. Вся экипировка кроме аптечки медицинской судейская.

Блок 1. ОФП

Рывок гири весом 16 кг. Выполняют упражнения только мальчики! Команда ограничена контрольным временем 4 минуты, за которые участники, сменяя друг друга касанием ладони, выполняют подходы к снаряду. Каждый участник может подойти к снаряду только один раз.

Рывок выполняется одной рукой – участник поднимает гирю из положения виса на выпрямленную руку, при этом другая рука свободна и не касается корпуса. Участник может во время выполнения упражнения сменить руку, не ставя гирю на пол. Участник непрерывно выполняет упражнение, а судья подсчитывают количество повторов. Побеждает участник, выполнивший упражнение правильно наибольшее количество раз. Командный результат суммируется.

Отжимание в упоре лежа.

Принимают участие все участники. Команда ограничена контрольным временем 4 минуты, за которые участники, сменяя друг друга касанием ладони, выполняют упражнение. Каждый участник может совершить подход только один раз.

Участник принимает упор лёжа, руки расставляет на ширину плеч. Тело должно быть расположено параллельно полу, ноги вместе. Голова не прогибается, держится прямо. Участник сгибает руки и возвращается в исходное положение. Упражнение считается выполненным от полного выпрямления рук в локтях до касания грудью блина, лежащего на полу. Побеждает участник, выполнивший упражнение правильно наибольшее количество раз. Командный результат суммируется.

Приседание с выпрыгиванием вверх-в сторону.

Принимают участие все участники. Команда ограничена контрольным временем 3 минуты, за которые участники, сменяя друг друга касанием ладони, выполняют упражнение. Каждый участник может совершить подход только один раз.

Участник встает ровно, ноги чуть шире плеч. Опускается в позицию приседа, бедра параллельно полу (или чуть ниже), вытягивает руки перед собой на уровне плеч. Из приседа участник выпрыгивает вверх с перепрыгиванием боком гимнастической скамейки. Упражнение выполняется в обе стороны.

Блок 2. История ВОВ и топографические знаки

Команда получает задание по истории Великой Отечественной войны (15 вопросов) и задание по топографии 10 знаков. Форма - тестовая. Галочка ставится напротив правильного, по мнению команды, ответа. Время работы команды до 15 минут.

Знание событий Великой Отечественной войны (начало, окончание, основные военные операции, более подробно события 1943 года, 75-летний юбилей которых отмечает страна).

Знание основных топографических знаков, применяемых на картах М 1:500 и 1:1000. Каждый правильный ответ оценивается в 1 балл.

Командный результат оценивается по наибольшему количеству баллов, набранных за наименьшее время.

Блок 3. Полоса препятствий.

Время прохождения этапов сквозное. Результат команды определяется по финишному времени плюс штрафные очки.

Старт:

Бег 20 метров с пробеганием по брусу перевернутой спортивной скамейки. При срыве со скамейки участник проходит ее заново, всего три попытки, при непрохождении – штраф 10 сек., переползание по-пластунски (10 м) с перетаскиванием отягощения в 50 кг. При касании ограничивающей сетки – штраф 10 сек за каждое касание.

Эвакуация раненого из условной зоны обстрела. Команда вытягивает условно раненого при помощи веревки.

Заброс веревки с утяжелением на конце в заданную зону (3 попытки). При попадании в зону с первой (второй) попытки, последующие не используются. При отсутствии попадания после трех раз – штраф 10 сек.

Стрельба из упора лежа с расстояния 20м.

Каждому участнику необходимо сбить по 4 мишени. Используемое оружие игрушечное: одна снайперская винтовка, четыре автомата. Стрельба пластиковыми шариками. Перед началом стрельбы участники надевают защитные очки, выходят на огневой рубеж. Количество боеприпасов ограничено: автомат – 50 шариков, снайперская винтовка – 20 шариков. Каждая не сбита мишень – штраф 10 сек.

Оказание помощи раненому (используется командная аптечка)

Путем жеребьевки участники команды выбирают вид ранения.

Виды ранений: ранения предплечья, бедра с венозным или артериальным кровотечением. При необходимости наложения жгута, он накладывается условно без затягивания. Оказание помощи сопровождается словесным описанием.

Перенос раненого на плащ-палатке к финишу (30 м). Время засекается по финишу последнего.

Блок 4. Конкурс капитанов «снайперская дуэль»

По команде «старт» капитан берет оружие со стола, вставляет магазин, производит выстрел по шести мишеням из положения стоя. Побеждает капитан, затративший на стрельбу наименьшее время и выбивший наибольшее количество мишеней.