

## Памятка организатора по проведению школьного этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике среди обучающихся 7-8-х классов

Олимпиада проводится с использованием система программирования **«КуМир (Комплект Учебных МИРов)»**, предназначенной для поддержки начальных курсов информатики и программирования в средней и высшей школе, и состоит из **теста и пяти задач**, результатом решения которых является алгоритм-программа. Максимальное количество **баллов за тест -10**, за программирование в среде КУМир – **100**.

Время выполнения **теста 60 минут**. Тест сдается организаторам в аудитории по истечении этого времени. Организатор сразу же переносит результаты в протокол. Бланки теста участников олимпиады с прикрепленным к нему титульным листом отправляются в день олимпиады в пункт проверки олимпиадных работ с 14:00 до 15:30 :

Работы учащихся <b>Волжского</b> района	МОУ «Лицей № 4» (ул. Московская, д. 64/32)
Работы учащихся <b>Заводского</b> района	МОУ «ГИМНАЗИЯ № 58» (ул. им. Расковой М.М., д. 12)
Работы учащихся <b>Кировского</b> района	МОУ «СОШ № 70» (ул. Б. Садовая, д. 240)
Работы учащихся <b>Ленинского</b> района	МОУ «СОШ № 75» (ул. Осенняя, д. 5)
Работы учащихся <b>Октябрьского</b> района	МОУ «СОШ № 97» (ул. Клочкова, д. 77)
Работы учащихся <b>Фрунзенского</b> района	МОУ «СОШ № 2» (ул. Мичурина, д. 16)
Работы учащихся <b>немуниципальных ОУ</b>	МОУ «Лицей № 4» (ул. Московская, д. 64/32)
Работы учащихся <b>подведомственных ОУ КО</b>	МОУ «Лицей № 4» (ул. Московская, д. 64/32)

После теста участник приступает к выполнению заданий в среде КуМир. На выполнение **задач** отводится - **180 минут**, рекомендуемое время для решения одной задачи – **35-45 минут**. Это время может быть распределено иначе по желанию учащегося.

В системе КуМир для решения предложенных задач используется школьный алгоритмический язык с русской лексикой и встроенными исполнителями **Робот** и **Чертежник**.

### Инструкция по запуску алгоритмической среды:

До начала олимпиады необходимо:

1. Создать на Рабочем столе **ярлык среды КуМир**, если она установлена на компьютерах.



Подойдет любая установленная на компьютерах версия 2.4.2, 2.6.2 и выше.

2. **Скачать среду**, если она еще не установлена на Ваших компьютерах, можно используя ссылку на сайт разработчика: <https://www.niisi.ru/kumir/dl.htm>.
3. Создать на Рабочем столе **ярлык рабочей папки среды КуМир** (зависит от настроек), чтобы участники и организаторы могли легко найти решения задач участников.
4. Папку с полученными в день проведения заданиями олимпиады **разместить на Рабочем столе**.
5. Все решения **ОБЯЗАТЕЛЬНО** сохраняются учеником (чтобы сохранить свое решение необходимо выбрать пункт меню **Сохранить или Сохранить как**) в формате:

Y	Z	N	N	N	P	P	Nz
---	---	---	---	---	---	---	----

- Y – это класс учащегося (7 или 8);
- Z – БУКВА (СОШ пишут – Ш, гимназия – Г, лицей – Л);
- NNN – это номер ОУ (если номер не трехзначный впереди ставятся нули)
- PP – номер учащегося в соответствии с ведомостью учреждения (01, 02 и т.д.);
- Nz – номер задачи.

Например,

7	Ш	0	1	8	0	1	4
---	---	---	---	---	---	---	---

(ученик 7 класса школы № 18 номер в ведомости 1 сдал задачу 4).

Среда запускается учащимися по команде организатора в аудитории.

По завершении олимпиады учащийся должен представить организатору результаты выполнения заданий, которые сбрасываются на флэш-носитель и фиксируются в Протоколе.

Работы всех учащихся **вместе с протоколом** записываются на **флэш-носитель** (предпочтительнее) или **диск** (на экстренный случай), архивируются и отправляются на адрес электронной почты, который будет указан дополнительно.

Отправить необходимо как можно скорее (не позднее **17-00** в день проведения олимпиады) и **позвонить руководителю РМО** об отправке файлов работ и протокола.

**Проверка заданий Олимпиады:** за верный алгоритм выставляется балл, соответствующий заданию. Результат участника определяется как сумма баллов. На основе суммы баллов строится рейтинг участников.