**Памятка участника олимпиады**

Следуйте следующим правилам во время участия в олимпиаде:

1. Олимпиада проводится посредством с использованием система программирования **«КуМир» (Комплект Учебных МИРов)**, и состоит из **теста и 5 задач**, результатом решения которых является алгоритмы-программы, записанные на школьном алгоритмическом языке с русской лексикой для встроенного исполнителя Робот.
2. Длительность олимпиады – **240 минут**. Время для решения теста – **60 минут, максимальное количество баллов - 10**. По истечении этого времени **тест сдается** организатору в аудитории. По команде организатора участник приступает к решению задач в среде КуМир. Время для решения задач – **180 минут, максимальное количество баллов - 100**.
3. При решении задач требуется найти **ЭФФЕКТИВНОЕ РЕШЕНИЕ.** Задачи можно решать в произвольном порядке.
4. **По завершению отладки и тестирования решений свои результаты ОБЯЗАТЕЛЬНО представить организатору**.
5. Все решения необходимо сохранить в виде файлов, сдать организатору олимпиады и расписаться в протоколе.
6. Имена файлов задавать в **соответствии с указаниями организаторов**.
7. Постарайтесь сделать правильно и как можно больше задач. Успехов Вам!

**Инструкция по работе с системой программирования «КуМир»**

* Прочитать инструкцию по работе с компьютерной средой.
* На **Рабочем столе** открыть папку **с заданиями олимпиады**.
* Посмотреть содержимое папки.
* Прочитать условия задач, выбрать задачу и приступить к решению**.**
* Решить задачу, затем сохранить. Все решения **ОБЯЗАТЕЛЬНО** сохраняются в **рабочей папке системы программирования «КуМир»** (чтобы сохранить свое решение необходимо выбрать пункт меню **Сохранить** или **Сохранить как**)в формате:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Y** | **Z** | **N** | **N** | **N** | **P** | **P** | **Nz** |

* Y – это класс учащегося (7 или 8);
* Z – БУКВА (СОШ пишут – Ш, гимназия – Г, лицей – Л);
* NNN – это номер ОУ (если номер не трехзначный впереди ставятся нули)
* PP – номер учащегося в соответствии с ведомостью учреждения (01, 02 и т.д.);
* Nz – номер задачи.

Например,

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **7** | **Л** | **0** | **0** | **1** | **0** | **7** | **4** |

(ученик 7 класса ФТЛ № 1 номер в ведомости 7 сдал задачу 4)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **8** | **Ш** | **0** | **1** | **8** | **1** | **2** | **1** |

(ученик 8 класса школы №18 номер в ведомости 12 сдал задачу 1).

Ярлык этой папки должен быть на Рабочем столе. **Имя программы каждого учащегося сообщает организатор**.

* После выполнения заданий олимпиады сообщить организатору в аудитории, сдать задачи и расписаться в протоколе.
* Удачи!