



АДМИНИСТРАЦИЯ МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ГОРОД САРАТОВ»

КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ

П Р И К А З

16 апреля 2021 года № 251

Об организации и проведении открытой  
городской спортивно-исторической игры  
«Память предков - наследие молодых», посвященной  
76-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне

В соответствии с планом работы комитета по образованию администрации муниципального образования «Города Саратова» на 2021 год, в целях патриотического воспитания, физического совершенствования подростков и молодежи, профилактики распространения идеологии экстремизма в молодежной среде

п р и к а з ы в а ю:

1. Отделу воспитательной работы и дополнительного образования детей комитета по образованию администрации муниципального образования «Город Саратов» организовать проведение открытой городской спортивно-исторической игры «Память предков – наследие молодых», посвященной 76-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне.

2. Утвердить положение о проведении открытой городской спортивно-исторической игры «Память предков – наследие молодых», посвященной 76-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне (приложение).

3. Директору муниципального учреждения дополнительного образования «Центр туризма, краеведения и спортивной подготовки» обеспечить проведение открытой городской спортивно-исторической игры «Память предков – наследие молодых», посвященной 76-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне.

4. Руководителям муниципальных образовательных учреждений, в отношении которых комитет по образованию администрации



муниципального образования «Город Саратов» осуществляет функции и полномочия учредителя:

4.1. Обеспечить участие учащихся в открытой городской спортивно-исторической игре «Память предков – наследие молодых», посвященной 76-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне.

4.2. Возложить ответственность за жизнь и здоровье учащихся во время проведения мероприятия и в пути следования на сопровождающих педагогов.

5. Рекомендовать главам администраций районов муниципального образования «Город Саратов» обеспечить выполнение мероприятий, предусмотренных пунктами 4.1. - 4.2. настоящего приказа.

6. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

И.о. председателя комитета



Л.Ю. Живцова



Приложение  
к приказу председателя комитета  
по образованию администрации  
муниципального образования  
«Город Саратов»  
от 16 апреля 2021 года № 251

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении открытой городской спортивно-исторической игры  
«Память предков - наследие молодых», посвященной 76-ой годовщине  
Победы в Великой Отечественной войне**

### **1. Общие положения**

Организаторами открытой городской спортивно-исторической игры «Память предков - наследие молодых», посвященной 76-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне (далее – Игра-квест) являются комитет по образованию администрации муниципального образования «Город Саратов» (далее – комитет по образованию) и муниципальное учреждение дополнительного образования «Центр туризма, краеведения и спортивной подготовки» (далее – МУДО «ЦТКСП»).

Информация о проведении Игры-квеста является открытой, публикуется в сети Интернет, на сайтах комитета по образованию и МУДО «ЦТКСП», распространяется среди учащихся, родителей (законных представителей), студентов и педагогов.

МУДО «ЦТКСП» обеспечивает информационное, консультационное сопровождение Игры-квеста, работу судей, подведение и оформление итогов Игры-квеста.

### **2. Цели и задачи**

Игра-квест проводится в целях:

- патриотического воспитания подрастающего поколения, профилактики распространения идеологии экстремизма в молодежной среде;
- физического совершенствования подростков и молодежи;
- привлечения молодежи к изучению событий Великой Отечественной войны, героической доблести саратовцев на фронте и в тылу.

### **3. Участники Игры-квеста**

В Игре-квесте принимают участие обучающиеся муниципальных общеобразовательных учреждений в двух возрастных группах: 7-8 классов и 9-11 классов, а также студенты учреждений среднего профессионального образования, учреждений высшего образования, расположенных на территории муниципального образования «Город Саратов».



Состав команды смешанный: 4 человека (не менее одной девушки).

#### **4. Сроки и место проведения Игры-квеста**

Игра-квест проводится 14 мая 2021 года на территории Парка Победы на Соколовой горе.

Начало регистрации команд – с 9.30 часов.

Старт согласно жеребьевке – в 10.15 часов.

Стартовый интервал – 3 минуты. Стартуют одновременно 3 команды - по одной от каждой возрастной группы.

#### **5. Документы, необходимые для участия в Игре-квесте**

Предварительные заявки на участие в Игре-квесте направляются до 12 мая 2021 года в МУДО «ЦТКСР» по факсу 20-57-66 или электронной почте [sartur88@yandex.ru](mailto:sartur88@yandex.ru). Подача предварительных заявок обязательна.

Основные заявки, оформленные в соответствии с приложением к настоящему Положению, заверенные руководителем образовательного учреждения и врачом, принимаются на старте в день проведения Игры-квеста. Команды без предварительных заявок до Игры-квеста не допускаются.

Сбор и обработка данных участников Игры-квеста осуществляется в соответствии с законодательством Российской Федерации, регламентирующим сбор и обработку персональных данных. Сбору и обработке подлежат имена, отчества, фамилии педагогов, имена, фамилии членов команды, их школы, классы, фотографии с их участием, ответы на задания Игры-квеста.

Факт отправки заявки от учреждения на участие в Игре-квесте означает, что учреждение гарантирует наличие требуемого законодательством согласия родителей (законных представителей) на обработку персональных данных участников игр и несет всю вытекающую из этого ответственность.

#### **6. Форма и условия проведения Игры-квеста**

Игра-квест проводится по музейным объектам, расположенным под открытым небом Парка Победы. Учащимся 7-8 классов необходимо найти 10 объектов, учащимся 9-11 классов - 12 объектов, студентам ссузов и вузов - 14 объектов. Задача участников – поочередно получая задания на каждом последующем объекте, найти заданное количество объектов, сфотографироваться командой на найденном объекте, выслать в режиме онлайн фото на сайт игры. Стоимость одного объекта 5 баллов. На отдельных объектах можно получить дополнительные баллы, ответив на вопросы викторины о Великой Отечественной войне, о Саратовской области в годы войны.

Прохождение объектов (КП) командное. Финиш команды засекается по последнему участнику.

В целях обеспечения профилактики Covid-19 все участники Игры-



квеста должны иметь защитные маски для использования в общественных местах и в общественном транспорте и антисептик для обработки рук.

#### **7. Подведение итогов Игры-квеста и награждение победителей.**

Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равенстве баллов учитывается время, затраченное командой на прохождение дистанции и ответы на вопросы викторины. Команды, занявшие 1, 2 и 3 место в каждой группе, награждаются дипломами комитета по образованию.

Итоги Игры-квеста утверждаются приказом председателя комитета по образованию.

Приложение № 1  
к положению об открытой городской  
спортивно-исторической игре «Память  
предков - наследие молодых»,  
посвященной 76-ой годовщине Победы  
в Великой Отечественной войне

**Форма заявки**

Заявка  
на участие в открытой городской спортивно-исторической игре «Память  
предков – наследие молодых», посвященной 76-ой годовщине Победы в  
Великой Отечественной войне  
от \_\_\_\_\_  
(наименование образовательного учреждения)

№ п/п	Фамилия, имя участника	Класс/курс	Допуск врача
1			
2			
3			
4			

Руководитель команды \_\_\_\_\_

Руководитель  
образовательного учреждения \_\_\_\_\_

Врач \_\_\_\_\_



Приложение № 2  
к положению об открытой городской  
спортивно-исторической игре «Память  
предков - наследие молодых»,  
посвященной 76-ой годовщине Победы  
в Великой Отечественной войне

**УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ**  
**открытой городской спортивно-исторической игры**  
**«Память предков - наследие молодых»,**  
**посвященной 76-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне**

Открытая городская спортивно-историческая игра «Память предков – наследие молодых», посвященная 76-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне (далее – Игра-квест) проходит в форме квеста, в режиме онлайн.

В Игре-квесте принимают участие обучающиеся муниципальных общеобразовательных учреждений в двух возрастных группах: 7-8 классов и 9-11 классов и студенты учреждений среднего профессионального образования, учреждений высшего образования, расположенных на территории муниципального образования «Город Саратов».

Состав команды смешанный: 4 человека (не менее одной девушки).

Команды получают на старте план-схему парка с нанесенными на нее контрольными пунктами объектов, а также под соответствующими номерами названия расположенных на территории парка военных объектов, маршрутный лист и задания. Команде необходимо определить, о каком объекте идет речь в задании-легенде, шифровке и т.д., отыскать его на местности. Прохождение дистанции Игры-квеста строго в порядке, указанном в маршрутном листе. За каждый найденный объект команда получает 5 баллов.

В случае, если участники не могут определить объект, они могут по телефону связаться с судьей-оператором, попросить помощь с зачислением штрафных баллов 1 совет минус 1 балл.

Задания на объекте: сфотографироваться всей командой на фоне объекта, (требование - на фото должны быть видны все четыре участника и найденный объект или табличка этого объекта); фото сразу отправить в Viber или WhatsApp на телефон, указанный в маршрутном листе. На отдельных объектах дополнительно ответить на вопросы судьи-контролера, посвященные городам-героям, истории Великой Отечественной войны и истории Саратова в годы войны; вписать номера правильных ответов в маршрутный лист. Стоимость правильных ответов от 1 до 5 баллов. При ответе на вопросы судьи-контролера использование гаджетов **запрещено**. После записи номеров ответов в маршрутный лист, судья-контролер своей



подписью заверяет номера ответов. Исправленные ответы, не заверенные подписью судьи-контролера, не засчитываются.

Прохождение объектов командное. Финиш команды, засекается по последнему участнику. Контрольное время для каждой команды 1 час 40 минут.

На финише команды сдают маршрутные листы с номерами правильных ответов.

Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равенстве результатов, преимущество имеет команда, затратившая на прохождение дистанции меньшее время. Команды, не сумевшие в контрольное время найти все объекты, занимают места в соответствии с количеством найденных объектов и набранных баллов. При равенстве баллов команды занимают одинаковые места.