АДМИНИСТРАЦИЯ МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ «ГОРОД САРАТОВ»

КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ

П Р И К А З

11 февраля 2021 № 65

Об организации и проведении городской интеллектуальной игры «КвизиУМ», посвященной 60-летию первого полета человека в космос

В соответствии с планом работы комитета по образованию администрации муниципального образования «Город Саратов» на 2021 год, в целях выявления интеллектуального потенциала учащихся, поддержки одаренных учащихся, популяризации достижений в области космонавтики и истории развития космоса

п р и к а з ы в а ю:

1. Отделу воспитательной работы и дополнительного образования детей комитета по образованию администрации муниципального образования «Город Саратов» организовать проведение городской интеллектуальной игры «КвизиУМ», посвященной 60-летию первого полета человека в космос.

2. Утвердить положение о проведении городской интеллектуальной игры «КвизиУМ», посвященной 60-летию первого полета человека в космос (приложение).

3. Руководителям муниципальных образовательных учреждений, в отношении которых комитет по образованию администрации муниципального образования «Город Саратов» осуществляет функции и полномочия учредителя, обеспечить участие учащихся в городской интеллектуальной игре «КвизиУМ», посвященной 60-летию первого полета человека в космос.

4. Рекомендовать главам администраций районов муниципального образования «Город Саратов» обеспечить выполнение мероприятия, предусмотренного пунктом 3 настоящего приказа.

5. Директору муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи имени О.П. Табакова» обеспечить проведение городской интеллектуальной игры «КвизиУМ», посвященной 60-летию первого полета человека в космос.

6. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

И.о. председателя комитета **Л.Ю. Живцова**

Приложение
к приказу председателя комитета
по образованию администрации
муниципального образования
«Город Саратов»
от 11 февраля 2021 № 65

Положение
о проведении городской интеллектуальной игры «КвизиУМ», посвященной 60-летию первого полета человека в космос

1. Общие положения

1.1. Городская интеллектуальная игра «КвизиУМ», посвященная 60-летию первого полета человека в космос (далее – Игра), организуется комитетом по образованию администрации муниципального образования «Город Саратов» (далее – комитет по образованию) и муниципальным автономным учреждением дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодёжи имени О.П. Табакова».

1.2. Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодёжи имени О.П. Табакова» (далее – МАУДО «ДТДиМ им. О.П. Табакова») создает организационный комитет. Организационный комитет обеспечивает организационное, информационное и консультативное сопровождение, оформляет итоги Игры.

1.3. Информация о проведении Игры, участниках, призерах победителях является открытой, публикуется в социальных сетях, на сайтах комитета по образованию и МАУДО «ДТДиМ им. О.П. Табакова», распространяется среди учащихся, педагогов, родителей (законных представителей).

2. Цели и задачи Игры

2.1. Игра проводится в целях выявления интеллектуального потенциала учащихся, поддержки одаренных учащихся, популяризации достижений в области космонавтики и истории развития космоса.

2.2. Задачи Игры:

– формирование у учащихся интереса к получению новых знаний путем участия в интеллектуально-творческой деятельности;

– стимулирование и развитие интеллектуальных и познавательных возможностей учащихся;

– создание условий для самореализации учащихся;

– систематизация знаний о первом полете человека в космос, повышение качества знаний;

– выявление инициативных, социально активных учащихся, умеющих грамотно и доказательно излагать свои мысли;

– развитие умений работать в команде.

3. Участники Игры

3.1. В Игре принимают участие команды учащихся 7-8 классов муниципальных общеобразовательных учреждений, учреждений дополнительного образования города Саратова.

3.2. Каждое учреждение имеет право направить для участия в Игре не более одной команды. Состав команды – 5 человек. Команда выбирает капитана, осуществляющего общее руководство.

3.3. Сбор и обработка данных участников интеллектуальной Игры производится в соответствии с законодательством Российской Федерации, регламентирующим сбор и обработку персональных данных. Сбору и обработке подлежат фамилии, имена, отчества участников, их школы, классы и ответы на задания Игры.

3.4. Факт отправки заявки на участие команды учреждения в Игре означает, что учреждение гарантирует наличие требуемого законодательством согласия родителей (законных представителей) на обработку персональных данных участников Игры и несёт всю вытекающую из этого ответственность.

4. Порядок организации и проведения Игры

4.1. Подготовительный этап Игры осуществляется в образовательных учреждениях и включает в себя теоретическую и практическую подготовку по следующим темам:

- Солнечная система.
- Основоположники астрономии, их теории.
- Начало космонавтики, конструкторы, первые космонавты.
- Саратов и космонавтика.
- Космос и искусство (кино, изобразительное искусство, музыка).

4.2. Сформированная и подготовленная команда размещает заявку на участие в Игре на сайте: https://www.dvorectabakova.ru/ в разработанной Google Forms до 20 марта 2021 года.

Регистрацию проводит руководитель команды (педагог, учитель) и несёт ответственность за оформление заявки. В случае ошибки при заполнении личных данных участников в наградных документах претензии к организаторам не принимаются.

Заявки хранятся не более 1 месяца.

4.3. Игра состоится 11 апреля 2021 года в 11.00 часов на базе МАУДО «ДТДиМ им. О.П.Табакова». В случае большого количества команд–участниц будут проведены отборочные туры и финальная Игра.

4.4. Правила Игры.

Игра поделена на два этапа – по 25 вопросов в каждом. В течение Игры участникам будут предложены вопросы, на которые они за ограниченное время должны дать ответы на поставленные вопросы и внести их в бланки ответов.

По окончанию этапа первый экземпляр бланка ответов сдается для проверки. Второй экземпляр участники заполняют для самостоятельного контроля подведения итогов. Перед началом следующего этапа оглашаются правильные ответы на вопросы, заданные ранее.

По окончанию второго этапа, процедура повторяется.

4.5. Вопросы для Игры будут состоять из пяти туров:

Тур 1. Тестовые вопросы. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Тур 2. Открытые вопросы. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Тур 3. Вопросы с картинками. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Тур 4. Музыкальные вопросы. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Тур 5. Блиц. За каждый правильный ответ команда получает от 1 до 3 баллов.

4.6. Выполнение заданий командами производится самостоятельно, без посторонней помощи. От участников потребуется: логика, сообразительность, эрудиция, умение работать в команде.

4.7. Время выполнения заданий по каждому направлению (включая время заполнения бланка ответов) – 20 минут. На обсуждение вопросов командам дается 2 минуты.

4.8. В случае, если две команды набрали равное количество баллов по итогам Игры, ведущий задает командам–соперницам блиц–вопросы. Игроки должны ответить на три вопроса подряд, на обсуждение каждого вопроса даётся всего 20 секунд.

4.9. С введением дополнительных ограничений в связи с новой коронавирусной инфекцией COVID-19 турнир будет проведен в офлайн (или онлайн)–формате.

5. Подведение итогов Игры и награждение

5.1. Для подведения итогов Игры формируется счетная комиссия из числа работников образовательных учреждений города, представителей комитета по образованию, в состав комиссии могут входить представители общественности.

5.2. Счетная комиссия Игры:

- осуществляет проверку правильности ответов команд–участниц;
- суммирует полученные командами баллы, в случае равенства баллов принимает решение о проведении блиц–тура;
- формирует итоговые протоколы Игры не позднее двух дней после проведения Игры;
- готовит информационные материалы с итогами интеллектуальной Игры.

5.3. Баллы, полученные командами в ходе ответов на задания Игры, суммируются.

5.4. После каждого круга счетная комиссия озвучивает баллы команд.

5.5. Результаты Игры фиксируются в протоколе.

5.6. По итогам Игры призеры и победители награждаются дипломами комитета по образованию 1, 2, 3 степени, которые высылаются на электронную почту участников.

Организаторы оставляют за собой право поощрительных наград командам, проявившим себя в отдельных областях знаний, творческий подхода к выполнению заданий, сплоченность и умение работать в команде.

5.7. Апелляция по итогам Игры не проводится.

Приложение
к положению о проведении
городской интеллектуальной игры
«КвизиУМ», посвященной 60-летию
первого полета человека в космос

ЗАЯВКА
на участие в городской интеллектуальной игре «КвизиУМ», посвященной 60-летию первого полета человека в космос

Наименование образовательного учреждения	
Состав команды: имя, фамилия участников, класс	
Ф.И.О. руководителя, его должность (полностью)	
E-mail, контактный телефон руководителя	

Подпись руководителя учреждения _____ _____

Печать